

**I.- IDENTIFICACIÓN DE LA PRESENTACIÓN N° 001 / 2021**

<b>DEPARTAMENTO</b>	<b>ED. FÍSICA Y SALUD</b>
<b>ASIGNATURA</b>	<b>ED. FÍSICA Y SALUD</b>
<b>PROFESOR</b>	<b>JAVIERA OYARZÚN LEÓN</b>
<b>CURSO</b>	<b>3° BÁSICO</b>
<b>SEMESTRE</b>	<b>PRIMER</b>

**II.- GESTIÓN CURRICULAR**

<b>OBJETIVO/S</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>DEMOSTRAR CAPACIDAD PARA EJECUTAR DE FORMA COMBINADA LAS HABILIDADES MOTRICES BÁSICAS DE LOCOMOCIÓN, MANIPULACIÓN Y ESTABILIDAD EN DIFERENTES DIRECCIONES, ALTURAS, Y NIVELES.</b></li></ul>		
<b>CONTENIDO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CALENTAMIENTO ACTIVO</b></li><li>• <b>JUEGOS COMBINADOS DE LOCOMOCIÓN, MANIPULACIÓN Y ESTABILIDAD</b></li></ul>		
<b>NÚMERO DE CLASE</b>	<b>003 - 2022</b>	<b>FECHA</b>	<b>VIERNES 18/03/2022</b>
<b>ACTIVIDAD PRÁCTICA</b>	<b>ZORRO ASTUTO, JUEGOS CON AROS, LENTEJAS Y CONOS</b>		
<b>MATERIAL</b>	<b>IMPLEMENTOS DE EDUCACIÓN FÍSICA</b>		

## HABILIDAD: APLICAR

### CALENTAMIENTO ACTIVO



Zorro astuto: Un estudiante se ubica de espaldas al resto. Los demás corren hasta que el zorro gira a mirarlos. Se devuelve quien se mueve antes de que el zorro se vuelva a voltear.

## HABILIDAD: APLICAR

# JUEGOS COMBINADOS DE LOCOMOCIÓN, ESTABILIDAD Y MANIPULACIÓN



- Juegos con aros, conos y lentejas:
- En parejas se lanzan un aro de lado a lado.
  - Se ubican dentro del aro y corren juntos.
  - Corren alrededor de los aros y a la orden ingresan al aro ubicado en el suelo.
  - Con lentejas se las traspasan como un relevo en competencia y por grupos.

### CIERRE DE LA CLASE

- Hidratación, aseo personal y cambio de polera.
- Retroalimentación.
- Contestación de dudas, consultas, reclamos y sugerencias.

